###### Приложение 1. Курсовые работы

### Курсовая работа 1. Создание клиентских приложений

В следующих заданиях следует разработать проект и создать главную страницу сайта, используя адаптивную блочную верстку и HTML5, CSS и JavaScript. Разместить на страницу собственный логотип. Включить Интернет-сервис в соответствии с заданием. Разместить при возможности на бесплатном хостинге. Выполнить оценку качества.

Задание:

Создайте сайты по следующим темам:

1. Новостной сайт с подключаемыми с других сайтов информерами типа: курсы валют, прогноз погоды, гороскопы, спортивные новости, анекдоты.

2. Многоязычный сайт с возможностью перевода страницы на анг­лийский, немецкий или китайский языки. (Информер на translate.ru. или другой).

3. Визитка для ученого или учреждения + баннер.

4. Математический сайт. Возможность набора и чтения математического текста + ссылки на ресурсы.

5. Игровой сайт.

6. Музыка. Каталог + проигрыватель + мультимедия.

7. Системы активного отображения информации: чаты, блоги, Wiki

8. Системы управления контентом.

9. Информационный сайт.

10. Блоги. Микроблоги(twitter). Live Journal – сервис для ведения блогов.

Создать: Общие комнаты, Комнаты с приватными сообщениями

11. Конференция. Прием заявок и тезисов, рассылка сообщений и при­глашений. Конференция on-line.

12. Клуб по интересам.

13. Web 2.0. Социальные сети. Создание собственных ресурсов.

14. Web 2.0. Wiki-проекты.

15. Сервис для отправки открыток на e-mail. Предоставить пользова­телю выбор вида открытки и посылаемого текста поздравления или созда­ния собственного текста и открытки. Предусмотреть список рассылки.

16. Сервис, который мог бы рандомно генерировать задание для студента, причем задания должны быть разные и зависеть от уровня сложности, который вводится пользователем.

17. Галерея фотографий с возможностью оценивания (голосова­ния). Очередность отображения фотографий зависит от их рейтинга и изменяется.

18. Игровой сайт: Игра «Пятнашки», «Кто хочет стать миллионе­ром?», «Крестики-Нолики», «Морской бой» против компьютера или другие.

19. Галерея фотографий с возможностью оценивания. Очередность отображения фотографий зависит от рейтинга.

20. Интернет-фотоальбом.

21. Интегрированное приложение персонального сайта и Facebook (или других соцсетей).

22. Сайт дошкольного учреждения.

23. Сайт школьного учреждения.

24. Сайт кафедры.

25. Сайт конференции.

26. Сайт интернет - конференции.

27. Сайт научного учреждения БГУ.

28. Сайт факультета.

29. Сайт общества женщин.

30. Сайт общества (клуба) мужчин.

31. Интернет-магазин (по продаже цветов, по продаже компьютерной техники, по продаже аудио/видео CD-дисков и др.).

32. Сайт компании по производству (например, печек для бань).

33. Сайт, рекламирующий определенный товар (например, спиннинги).

34. Сайт болельщиков какой-либо спортивной команды.

35. Сайт студенческой группы.

36. Сайт школьного учителя-предметника.

37. Сайт писателя.

38. Сайт поклонников какой-либо знаменитости.

39. Сайт турагентства.

40. Сайт букмекерской конторы.

41. Сайт любителей логических игр.

42. Язык разметки HTML-5. Новые возможности и особенности.

43. Рисунки на веб-сайте.

44. Android и смартфон.

45. Сайт тестирования интеллекта или знаний.

46. Использование социальных сетей для образования.

47. Сайт для музыки

48. Учебный сайт. Изучаем английский язык

49. Электронный журнал

50. Бизнес-сайт

51. Корпоративный сайт

52. Книжный магазин

53. Музыкальный магазин

54. Интернет-магазин по продаже косметики.

55. Игровой сайт

56. Служба знакомств

57. Словарь-переводчик

58. Электронный учебник

59. Зоопарк

60. Путешествие, отдых

61. Сайт преподавателя университета.

62. Служба знакомств

63. Словарь переводчик

64. Изучаем английский язык.

65. Сайт студенческой группы.

66. Сайт поклонников какой-либо знаменитости.

67. Сайт турагентства.

68. Сайт букмекерской конторы.

69. Сайт любителей логических игр.

70. Сайты, предоставляющие услуги в виде различных сервисов.

71. Сайты компьютерных игр.

Поместить на сайт один или несколько из следующих сервисов:

1. Баннеры.

2. Поисковые роботы и «невидимая паутина».

3. Индексы цитирования веб-сайтов и способы их повышения.

4. Разработка приложений для Facebook.

5. Создание контекстного меню.

6. Таймер-часы.

7. Приветствие посетителя с учетом времени суток(утро, день, вечер).

8. Календарь.

9. Формы. Проверка информации, вводимой и посредством форм. Про­верка наличия во вводимой строке определенных символов.

10. Вычисления на веб-сайте.

11. Игру типа: “Угадай задуманное число”.

12. Различные меню на JavaScript.

13. Объект «калькулятор».

14. Объект «бегущая строка».

15. Перекодировщик русских символов.

16. Автоматическая регистрация страниц на поисковых системах. Про­грамма выполняется на стороне клиента.

17. Время в JavaScript (получение и установка даты – времени).

18. Страницу с «бегущим» текстом в строке состояния браузера.

19. Задание задержек по времени при выполнении функций. Программирова­ние картинок.

20. Веб-страницу со слоем, появляющимся при нажатии на кнопку «Невидимка» и исчезающим при повторном нажатии на кнопку «Невидимка».

21. Программирование форм. Создать веб-страницу с викториной из *n* во­просов с пятью возможными вариантами ответов.

22. Голосование.

23. Мобильные коммуникации и Интернет.

25. Органайзер.

26. Авторизация на JavaScript.

27. Решение квадратных уравнений -------х2 +------х +-------- =0.

28. Youtube – видеосервис

29. Платежные системы

30. Перевод сайта на английский / с английского языка.

31. Сайт на белорусском языке.

32. Математический сайт. Встроить MathML в HTML.

33. Информеры. Погода, курсы валют, гороскоп: например, на afn.by

<a href = “http://www.afn.by/”>

<ima stc = “http://www.afn.by/finances/ticket/”>

Border = ”0”/> <a> – включение инфорера